



## Système à 2 arbitres (rotation) — Balle lente

Le système à 2 arbitres force les arbitres à se déplacer vers une position adéquate à chaque jeu. Les informations relatives au positionnement et aux décisions prises sont rédigées selon des circonstances idéales et pour le meilleur positionnement possible sur la majorité des séquences. Vous pouvez avoir un positionnement adéquat en pensant aux moyens de « garder le jeu devant vous ». Pour ce faire, quatre éléments de base doivent demeurer dans votre champ de vision.

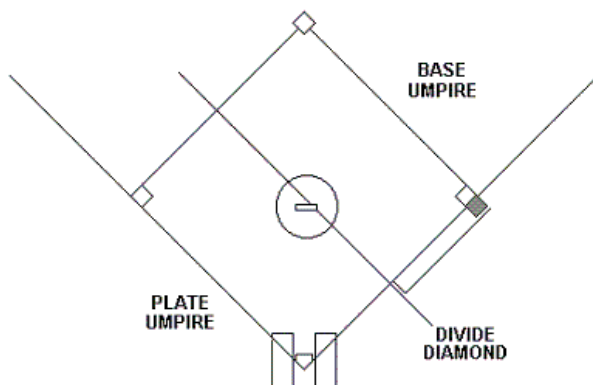
- 1 La balle
- 2 Le joueur(euse) en défensive qui effectue le jeu
- 3 Le frappeur coureur ou le coureur et
- 4 le but ou l'endroit où les éléments précédents se rencontrent

### Trois principes de base

Trois principes de base s'appliquent au système de rotation à deux arbitres : le principe de division, le principe de champ intérieur/extérieur et le principe du premier coureur.

#### 1 Le principe de division

L'arbitre au marbre prend toutes les décisions au marbre et au troisième but alors que l'arbitre sur les buts prend toutes les décisions au premier et au deuxième but.



#### Exceptions

- 1 Si le frappeur coureur se rend au troisième but, l'arbitre sur les buts sera responsable de prendre la décision
- 2 Si vous devez changer votre tracé de course, communiquez cette information à votre partenaire



## 2 Le principe du champ intérieur/extérieur

Quand la balle est frappée au champ intérieur, l'arbitre sur les buts se déplace ou demeure vers le champ extérieur.

Quand la balle est frappée au champ extérieur, l'arbitre sur les buts se déplace vers l'avant-champ.

## 3 Le principe des coureurs





Au départ, l'arbitre sur les buts doit se positionner en retrait du joueur(euse) de deuxième but en étant un peu plus près du coureur de tête ou du 1<sup>er</sup> but s'il n'y a pas de coureur sur les buts. Les **deux arbitres** ont la responsabilité de s'assurer que **tous** les buts sont couverts dans une situation où les coureurs reviennent à leur but sur une balle frappée en hauteur et attendent qu'elle soit captée pour courir (tag-up).





Les deux arbitres doivent surveiller les tentatives de toucher un coureur, les obstructions, les interférences, les coureurs qui mettent le pied sur les buts, les coureurs qui dépassent un autre coureur, les balles bloquées, etc.

Avant le lancer, l'arbitre sur les buts doit se tenir debout en étant détendu. Il doit se concentrer sur le lancer et le frappeur en plus d'être prêt à bouger pour une éventuelle situation de jeu. Lors d'une décision, il est important de s'arrêter et de se concentrer sur le jeu qui se déroule devant lui.

### Conventions

Les conventions utilisées pour décrire les situations dans ce manuel sont :

1. La référence à l'arbitre au marbre est « Marbre » ou « P » et celle qui correspond à l'arbitre sur les buts est « Buts » ou « B ».
2. Les coureurs au 1<sup>er</sup>, 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> but sont désignés par un « R ».
3. Le 1<sup>er</sup> mouvement de l'arbitre est désigné par   
Le 2<sup>e</sup> mouvement de l'arbitre est désigné par   
Le 1<sup>er</sup> mouvement de la balle est désigné par   
Le 2<sup>e</sup> mouvement de la balle est désigné par   
(indique tous les jeux secondaires potentiels et disponibles pour les joueurs(euses) en défensive)
4. Les icônes utilisées dans ce manuel:

			
Arbitre au marbre	Arbitre sur les buts	Coureur	Joueur(euse) en défensive

### Position de départ de l'arbitre au marbre

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.



Dans tous les cas, la position et les actions de l'arbitre au marbre sont les suivantes :

- Il balaie le marbre et s'assure que le terrain est libre et que le jeu est prêt à reprendre
- Il prend place vis-à-vis l'espace libre entre le receveur et le frappeur
- Après chaque lancer, il doit appeler une balle ou une prise en effectuant le signal nécessaire. Il doit ensuite se détendre tout en demeurant alerte pour voir ce qui se passe.
- Il est responsable d'appeler :
  - Les lancers non réglementaires
  - Les balles en jeu et les fausses balles
  - Les infractions du frappeur
- À chaque balle frappée en territoire des balles en jeu, il quitte sa position derrière le receveur en passant à la gauche de ce dernier (même avec un frappeur gaucher) et se place en position adéquate.
- Si la balle est près de la ligne de démarcation, il se déplace vers la ligne en se plaçant au-dessus de celle-ci pour voir et décider si la balle est en jeu ou non.
- Si la balle est frappée à l'avant-champ et qu'il n'y a pas de coureurs sur les buts, il suit le frappeur coureur jusqu'au tiers de la distance le séparant du 1<sup>er</sup> but. S'il y a un coureur au 1<sup>er</sup> but seulement, il suit le frappeur coureur jusqu'au quart de la distance le séparant du 1<sup>er</sup> but, puis il se déplace en territoire des balles fausses en revenant vers le 3<sup>e</sup> but au cas où le C1 tenterait de se rendre jusqu'au 3<sup>e</sup> but. Avec des coureurs au 2<sup>e</sup> et au 3<sup>e</sup> but, il doit demeurer en territoire des balles fausses du côté du 3<sup>e</sup> but et surveiller le coureur-frappeur qui se dirige vers le 1<sup>er</sup> but.

Les mouvements des arbitres devraient toujours être dictés par le principe disant que les quatre éléments doivent se dérouler devant l'arbitre.

### **Position « prêt » de l'arbitre sur les buts**

L'arbitre sur les buts doit être en position « prêt » :

- En faisant FACE AU FRAPPEUR avant le lancer en s'assurant de toujours voir le lanceur et la zone autour du marbre
- Au moment où le lanceur se prépare à lancer, l'arbitre doit placer ses pieds à une largeur confortable (au moins aussi large que les épaules) en demeurant détendu et immobile.
- Au moment où le lanceur se place en position « prêt » en séparant légèrement les genoux, l'arbitre doit transférer une partie de son poids sur la plante de ses pieds et placer ses mains près de la ceinture devant son corps.
- Il doit garder cette position jusqu'à ce que le receveur capte la balle ou que la balle soit frappée.

Une fois que la balle est frappée ou relayée, l'arbitre pousse sur la plante de ses pieds et se place en position afin d'être prêt pour un jeu.

### **Position de l'arbitre sur les buts pour rendre des décisions**

Position de départ (de côté par rapport à la ligne de démarcation). L'arbitre sur les buts doit se placer en retrait du joueur(euse) de 2<sup>e</sup> but et vers le premier coureur. S'il n'y a pas de coureurs sur les buts, la position de départ est en retrait du joueur(euse) de 2<sup>e</sup> but et vers le 1<sup>er</sup> but. S'il y a des coureurs sur les

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.



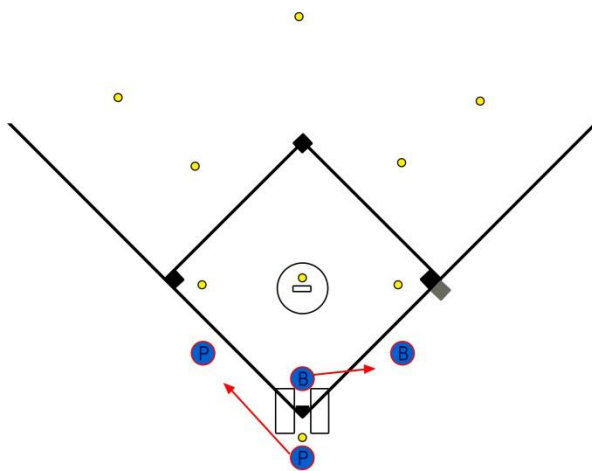
buts (1<sup>er</sup> but seulement, 2<sup>e</sup> but seulement, 3<sup>e</sup> but seulement, 1<sup>er</sup> et 2<sup>e</sup> but seulement, 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> but seulement ou buts remplis), la position de départ est en retrait du joueur(euse) de deuxième but et vers le premier coureur. Sur un jeu forcé, l'arbitre se place à environ 5 ou 6 mètres (18 pieds) de distance de l'endroit où le jeu s'effectue. Sur un jeu où le joueur(euse) doit toucher au coureur, il se déplace à une distance de 3 mètres (10-12 pieds) pour bien voir le jeu et rendre sa décision. Au début de la séquence, il se concentre sur le lancer et le frappeur tout en étant prêt à se déplacer. Au moment de rendre une décision, il est important de s'arrêter et de conserver les quatre éléments devant soi : la balle, le but, le joueur(euse) en défensive et le joueur(euse) à l'offensive.

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.



## Position entre les manches



### Position de départ

#### Arbitre au marbre

- Après la réunion d'avant-match, placez-vous tout juste derrière la ligne de démarcation du troisième but en territoire des balles fausses, au tiers de la distance séparant le marbre du 3<sup>e</sup> but.
- Demandez aux équipes d'entrer et de quitter le terrain rapidement
- Faites face à l'avant-champ en plaçant vos mains de chaque côté, de manière détendue
- Observez les lancers d'échauffement (trois permis pour chaque lanceur en première manche et pour chaque nouveau lanceur. Ensuite, trois lancers d'échauffement sont accordés au début de chaque demi-manche)
- Dès que l'avant-dernier lancer d'échauffement a été effectué, dites au receveur « dernier lancer »
- Récupérez les balles supplémentaires
- Quand les lancers d'échauffement sont terminés, balayez le marbre et placez-vous en position derrière le receveur

S'il y a un changement de lanceur pendant la demi-manche, vous devriez observer les lancers d'échauffement après avoir noté le changement sur l'alignement et l'avoir communiqué au marqueur officiel.

#### Arbitre sur les buts

- Après la réunion d'avant-match au marbre, placez-vous tout juste derrière la ligne de démarcation du premier but en territoire

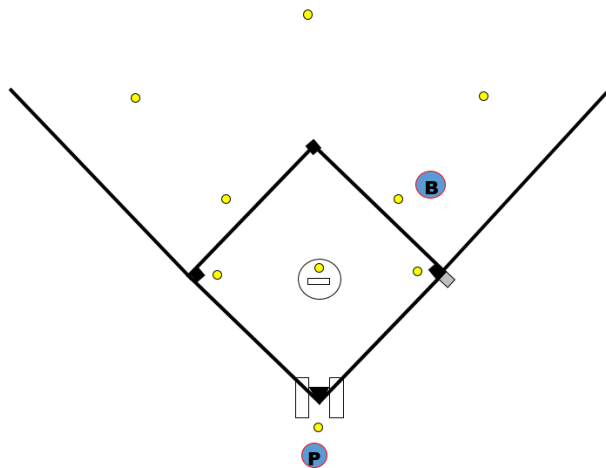


des balles fausses, au tiers de la distance séparant le marbre du 1<sup>er</sup> but.

- Demandez aux équipes d'entrer et de quitter le terrain rapidement
  - Faites face à l'avant-champ en plaçant vos mains de chaque côté, de manière détendue
  - À la première demi-manche, nettoyez la plaque du lanceur quand ce dernier a terminé ses lancers d'échauffement et rendez-vous à votre position rapidement. Ensuite, nettoyez la plaque après le dernier retrait de chaque demi-manche.
-



## Aucun coureur sur les buts



### Position de départ

#### Arbitre au marbre

- Placez-vous à l'endroit indiqué dans les Techniques de l'arbitre au marbre
- Responsable des :
  - Lancers non réglementaires
  - Balles en jeu/fausses balles
  - Infractions du frappeur

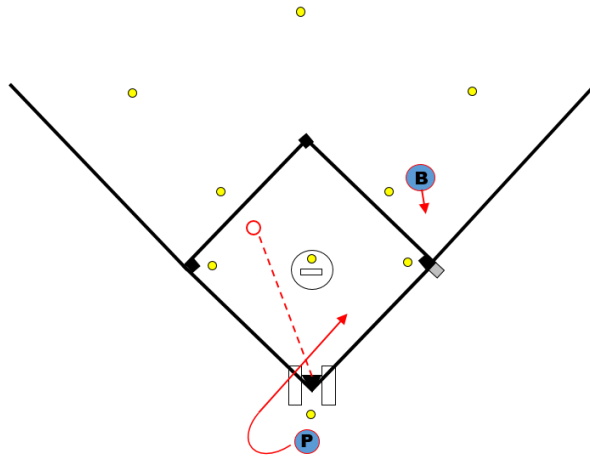
#### Arbitre sur les buts

- Placez-vous en retrait du joueur(euse) de 2<sup>e</sup> but vers le 1<sup>er</sup> but. Positionnez-vous sur une ligne imaginaire tracée entre le joueur(euse) d'avant-champ le plus près qui vous permet de voir le lanceur et la zone autour du marbre.
- Faites face au marbre en ayant les épaules perpendiculaires au marbre
- Placez-vous en position « prêt » au moment où le lanceur amorce sa motion
- Partagez la responsabilité de devoir appeler les lancers non réglementaires

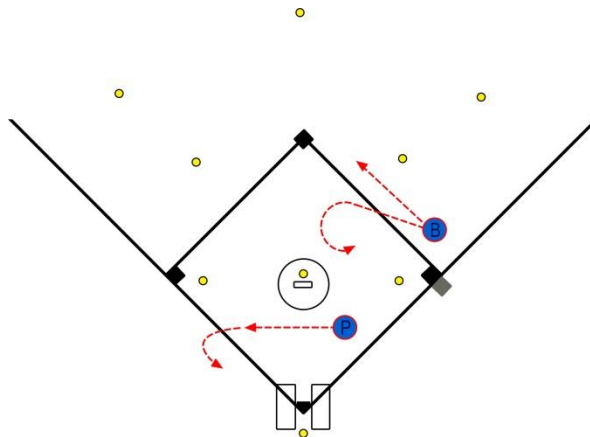


## Aucun coureur sur les buts

### 1<sup>er</sup> mouvement



### 2<sup>e</sup> mouvement



## La balle est frappée à l'avant-champ

### Arbitre au marbre

- Quittez votre position en passant à la gauche du receveur puis devant le marbre en courant derrière le frappeur coureur vers le premier but (en territoire des balles en jeu), à moins que la balle frappée ne vous mène ailleurs.
- Gardez vos yeux sur la balle
- Arrêtez... laissez la balle vous guider vers le jeu
- Responsable de :
  - L'interférence pour la ligne de trois pieds
  - Un mauvais relais hors des limites du terrain
  - Les jeux où le joueur(euse) en défensive touche au coureur dans la 1<sup>re</sup> moitié de la distance séparant le marbre du 1<sup>er</sup> but
- Soyez prêt à aider votre partenaire
- Surveillez le frappeur coureur/coureur au moment où il touche au(x) but(s)

### Arbitre sur les buts

- Regardez la balle tout en vous déplaçant vers votre position primaire pour rendre votre décision au 1<sup>er</sup> but
- Laissez la balle vous guider vers le jeu
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
- S'il y a un mauvais relais, coupez votre course vers le champ intérieur et soyez





prêt à vous rendre vers le deuxième ou le troisième but

- Surveillez le frappeur coureur/coureur au moment où il touche au(x) but(s)
- 

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

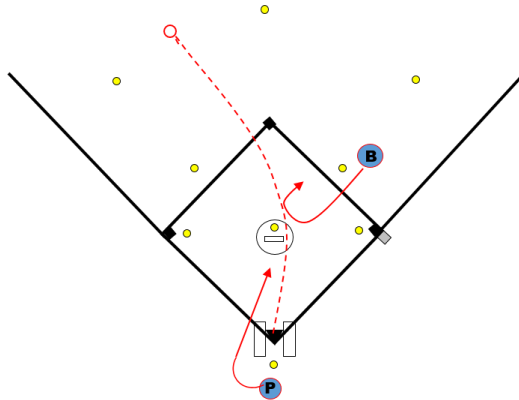
U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.



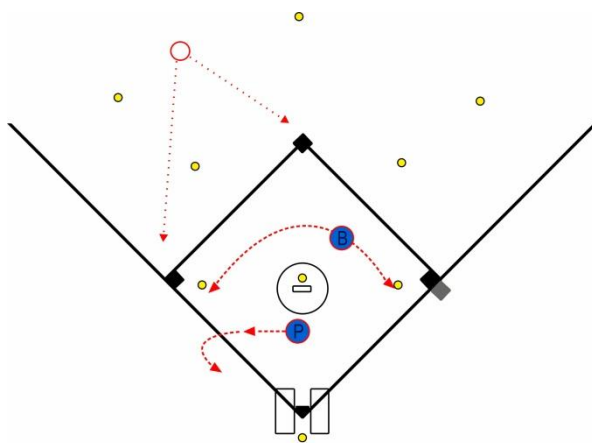
---

## Aucun coureur sur les buts

### 1<sup>er</sup> mouvement



### 2<sup>e</sup> mouvement



### Balle frappée vers le champ extérieur

#### Arbitre au marbre

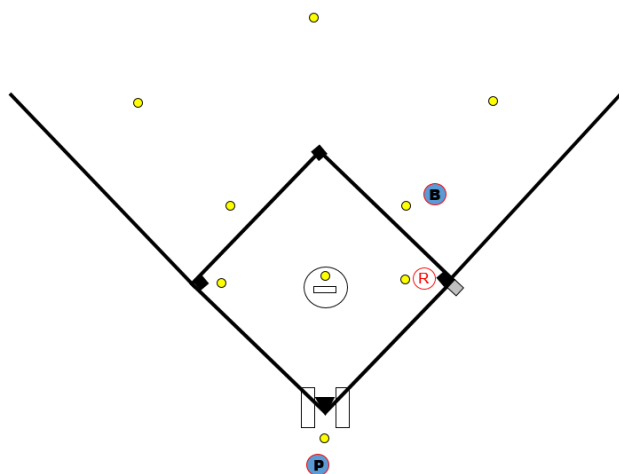
- Quittez votre position en passant à la gauche du receveur puis rapidement devant le marbre en suivant la direction de la balle
- Gardez vos yeux sur la balle
- Placez-vous au-dessus de la ligne de démarcation si la balle est frappée près de la ligne
- Jugez si la balle est captée ou non
- Surveillez le frappeur coureur/coureur au moment où il touche au(x) but(s)
- Sur un relais hors des limites du terrain, indiquez/signalez « Balle morte » et dites au(x) coureur(s) d'avancer.

#### Arbitre sur les buts

- Déplacez-vous rapidement vers l'avant-champ et gardez le jeu devant vous
- Regardez la balle et jetez un coup d'œil vers le coureur
- Vous êtes responsable du frappeur coureur au premier, deuxième et troisième but.
- Surveillez le frappeur coureur/coureur au moment où il touche au(x) but(s)



## Coureur au premier but



### Position de départ

#### Arbitre au marbre

- Placez-vous à l'endroit indiqué dans les Techniques de l'arbitre au marbre
- Responsable des :
  - Lancers non réglementaires
  - Balles en jeu/fausses balles
  - Infractions du frappeur

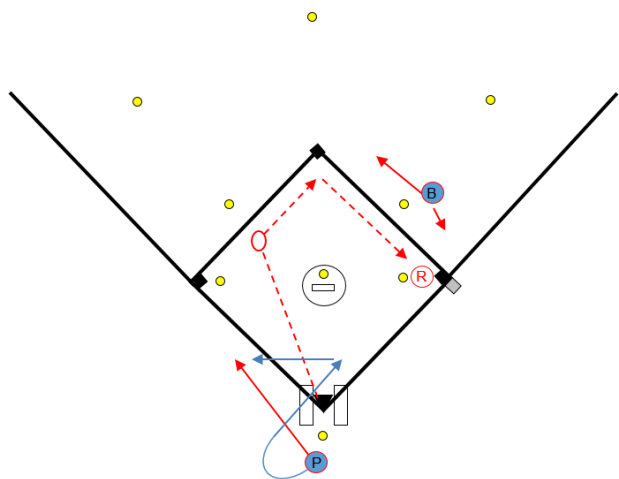
#### Arbitre sur les buts

- Faites face au marbre en ayant les épaules perpendiculaires au marbre
- Placez-vous en retrait du joueur(euse) de 2<sup>e</sup> but vers le coureur au 1<sup>er</sup> but. Positionnez-vous sur une ligne imaginaire tracée entre le joueur(euse) d'avant-champ le plus près qui vous permet de voir le lanceur, le coureur et la zone autour du marbre.
- Placez-vous en position « prêt » au moment où le lanceur amorce sa motion
- Partagez la responsabilité de devoir appeler les lancers non réglementaires

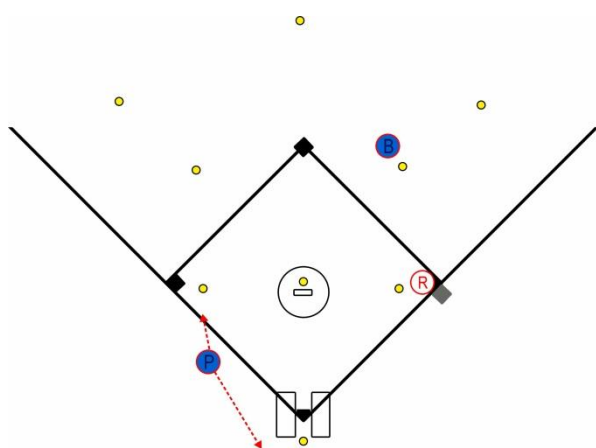


## Coureur au premier but

### 1<sup>er</sup> mouvement



### 2<sup>e</sup> mouvement



### Balle frappée à l'avant-champ

#### Arbitre au marbre

- Quittez votre position en passant à la gauche du receveur puis rapidement devant le marbre. S'il y a possibilité d'un jeu au 1<sup>er</sup> but, courez derrière le frappeur coureur vers le premier but (en territoire des balles fausses).
- Gardez les yeux sur la balle
- Responsable de :
  - Un mauvais relais hors des limites du terrain
  - Interférence pour la ligne de trois pieds
- Déplacez-vous en territoire des balles fausses et soyez prêt à suivre le C1 au troisième but et au marbre
- Déplacez-vous rapidement vers le 3<sup>e</sup> but si le jeu semble se diriger vers cet endroit
- Laissez la balle vous guider vers le jeu
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
- Surveillez le frappeur coureur/coureur au moment où il touche au(x) but(s)

#### Arbitre sur les buts

- Regardez la balle
- Soyez prêt pour un double jeu
- Effectuez 1-2 pas vers le 2<sup>e</sup> but pour voir le jeu, puis revenez vers le 1<sup>er</sup> but en continuant de regarder le jeu au 2<sup>e</sup> but.

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.



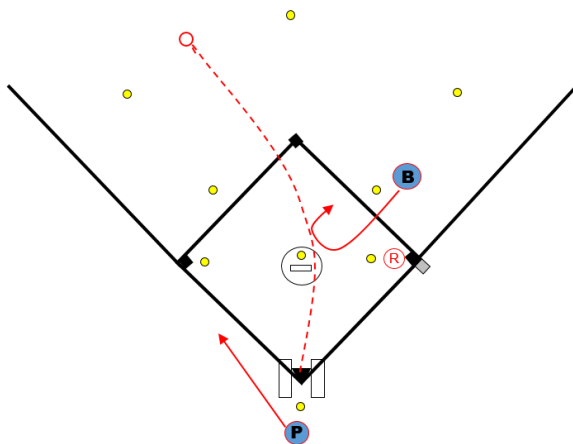
Votre tête tournera vers le 1<sup>er</sup> but en suivant la balle.

- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
- Rendez une décision pour tous les jeux effectués au 1<sup>er</sup> et au 2<sup>e</sup> but

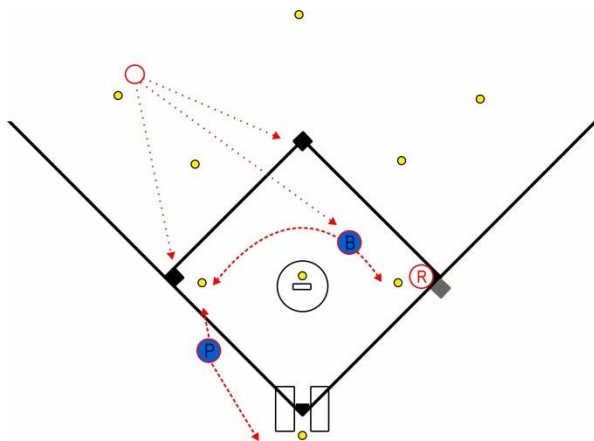


## Coureur au premier but

### 1<sup>er</sup> mouvement



### 2<sup>e</sup> mouvement



### Balle frappée au champ extérieur

#### Arbitre au marbre

- Quittez votre position en passant à la gauche du receveur vers le territoire des balles fausses en direction du troisième but
- Gardez les yeux sur la balle
- Jugez si la balle est captée ou non
- Responsable de :
  - Mauvais relais hors des limites du terrain
  - Balles en jeu/fausses balles
- Déplacez-vous en territoire des balles fausses et soyez prêt à suivre C1 au troisième but et au marbre
- Surveillez le frappeur coureur/coureur au moment où il touche au(x) but(s)

#### Arbitre sur les buts

- Regardez la balle
- Déplacez-vous rapidement vers l'avant-champ et gardez le jeu devant vous. Regardez la balle et jetez un coup d'œil vers le coureur. Demeurez derrière le jeu si nécessaire afin d'éviter de vous retrouver dans la ligne du relais
- Surveillez le coureur qui revient au premier but sur cette balle frappée en hauteur
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)



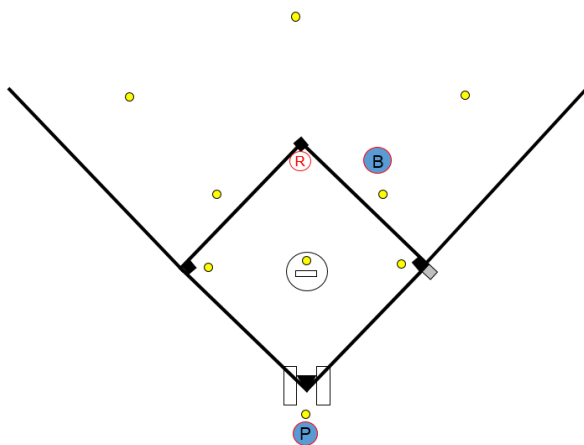
- Vous êtes responsable du frappeur coureur au premier, deuxième et troisième but

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.



## Coureur au deuxième but



### Position de départ

#### Arbitre au marbre

- Placez-vous à l'endroit indiqué dans les Techniques de l'arbitre au marbre
- Responsable des :
  - Lancers non réglementaires
  - Balles en jeu/fausses balles
  - Infractions du frappeur

#### Arbitre sur les buts

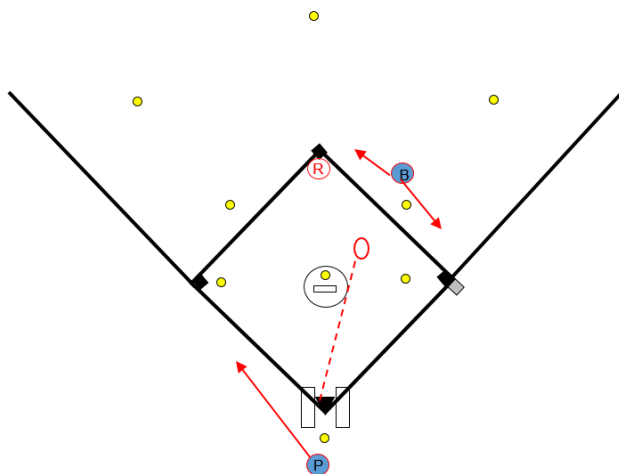
- Faites face au marbre en ayant les épaules perpendiculaires au marbre
- Placez-vous en retrait du joueur(euse) de 2<sup>e</sup> but vers le coureur au 2<sup>e</sup> but. Positionnez-vous sur une ligne imaginaire tracée entre le joueur(euse) d'avant-champ le plus près qui vous permet de voir le lanceur, le coureur et la zone autour du marbre.
- Placez-vous en position « prêt » au moment où le lanceur amorce sa motion
- Partagez la responsabilité de devoir appeler les lancers non réglementaires



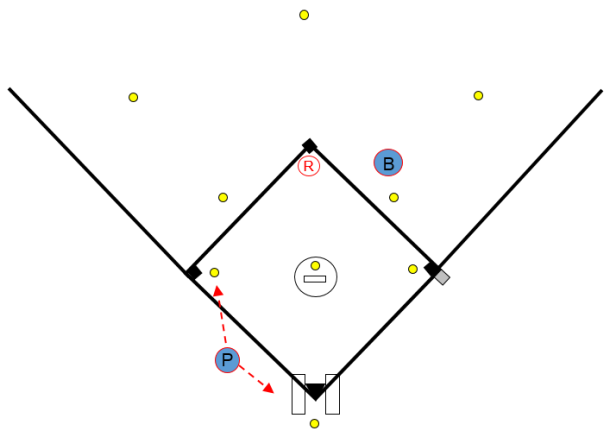


## Coureur au deuxième but

### 1<sup>er</sup> mouvement



### 2<sup>e</sup> mouvement



### Balle frappée à l'avant-champ

#### Arbitre au marbre

- Quittez votre position en passant à la gauche du receveur vers le territoire des balles fausses en direction du troisième but
- Surveillez ce qui se passe en direction du premier but (c.-à-d. obstruction, joueur qui cramponne un autre, interférence pour la ligne de trois pieds, etc.)
- Responsable de :
  - Mauvais relais hors des limites du terrain
  - Interférence pour la ligne de trois pieds
- Soyez prêt pour un jeu au 3<sup>e</sup> but ou au marbre
- Sur un relais hors des limites du terrain, indiquez/signalez « Balle morte » et dites au (x) coureur(s) d'avancer.
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

#### Arbitre sur les buts

- Regardez la balle, anticipez le jeu et déplacez-vous en position pour rendre une décision au 1<sup>er</sup> ou au 2<sup>e</sup> but.
- Laissez la balle vous guider vers le jeu
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.



- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

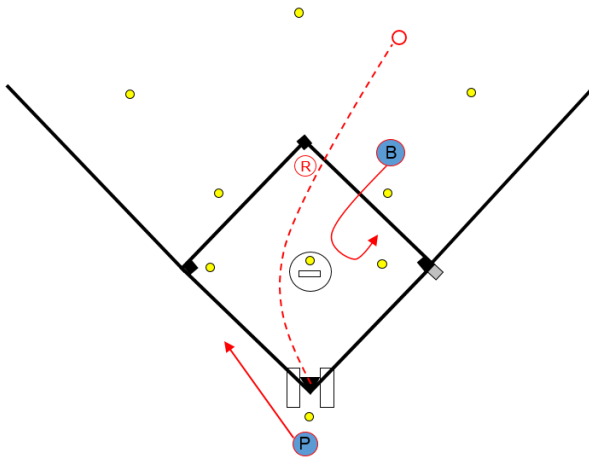
Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.

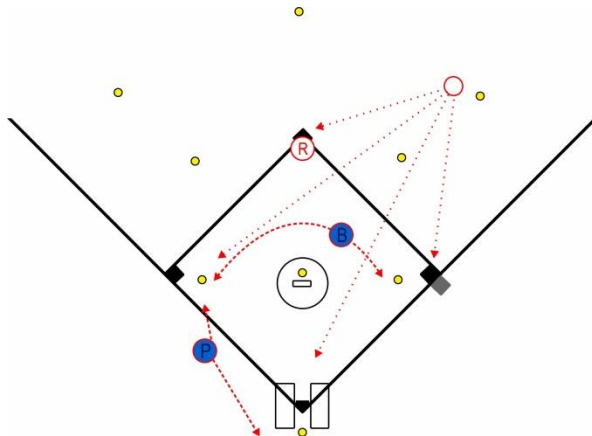


## Coureur au deuxième but

### 1<sup>er</sup> mouvement



### 2<sup>e</sup> mouvement



### Balle frappée au champ extérieur

#### Arbitre au marbre

- Quittez votre position en passant à la gauche du receveur et vers le territoire des balles fausses en direction du troisième but
- Gardez les yeux sur la balle
- Jugez si la balle est captée ou non
- Déplacez-vous en territoire des balles fausses et soyez prêt pour un jeu au marbre ou déplacez-vous vers le troisième but et préparez-vous pour un jeu au troisième
- Déplacez-vous rapidement vers le but où le jeu est effectué
- Laissez la balle vous guider vers le jeu
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

#### Arbitre sur les buts

- Gardez les yeux sur la balle
- Déplacez-vous rapidement vers l'avant-champ et gardez le jeu devant vous. Regardez la balle et jetez un coup d'œil vers le coureur
- Placez-vous de manière à surveiller le coureur qui demeure sur son coussin au deuxième but et qui attend que le voltigeur capte la balle (tag-up)
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.



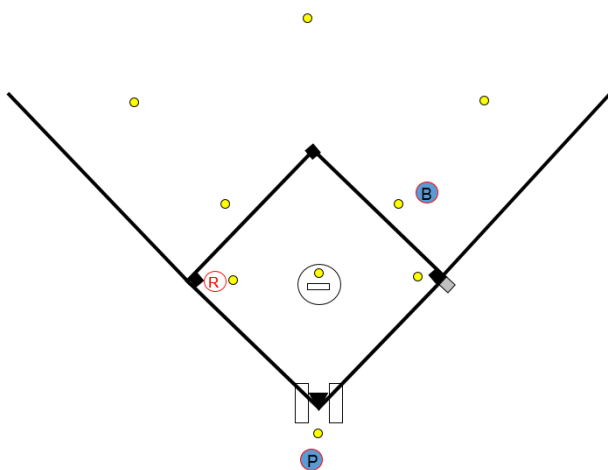
- Vous êtes responsable du frappeur coureur au premier, deuxième et troisième but
- Anticipez le jeu et déplacez-vous rapidement vers le but où le jeu est effectué
- Laissez la balle vous guider vers le jeu
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.



## Coureur au troisième but



### Position de départ

#### Arbitre au marbre

- Placez-vous à l'endroit indiqué dans les Techniques de l'arbitre au marbre
- Responsable des :
  - Lancers non réglementaires
  - Balles en jeu/fausses balles
  - Infractions du frappeur

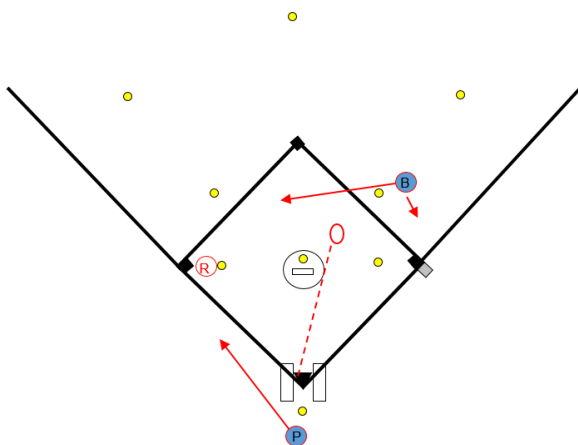
#### Arbitre sur les buts

- Faites face au marbre en ayant les épaules perpendiculaires au marbre
- Placez-vous en retrait du joueur(euse) de 2<sup>e</sup> but vers le 1<sup>er</sup> but. Positionnez-vous sur une ligne imaginaire tracée entre le joueur(euse) d'avant-champ le plus près qui vous permet de voir le lanceur, le coureur et la zone autour du marbre.
- Placez-vous en position « prêt » au moment où le lanceur amorce sa motion
- Partagez la responsabilité de devoir appeler les lancers non réglementaires

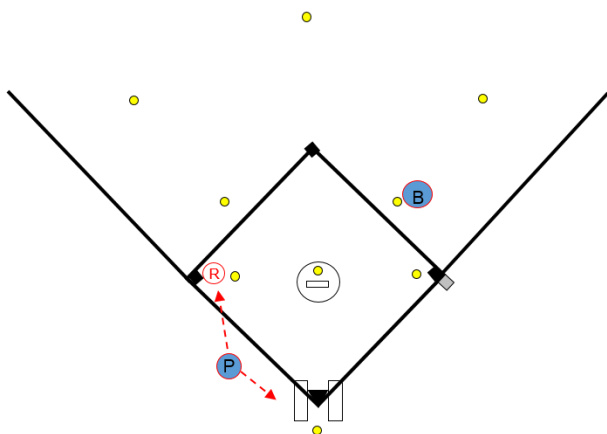


## Coureur au troisième but

### 1<sup>er</sup> mouvement



### 2<sup>e</sup> mouvement



### Balle frappée à l'avant-champ

#### Arbitre au marbre

- Déplacez-vous du côté du troisième but en territoire des balles fausses
- Gardez les yeux sur la balle
- Regardez où le jeu s'effectue
- Responsable de :
  - Mauvais relais hors des limites du terrain
  - Interférence pour la ligne de trois pieds
- Soyez prêt pour un jeu au troisième but ou au marbre
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

#### Arbitre sur les buts

- Regardez la balle
- Anticipez le jeu
- Déplacez-vous rapidement vers le but où le jeu s'effectue
- Laissez la balle vous guider vers le jeu
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
- Vous êtes responsable des décisions qui s'effectuent au premier et au deuxième but
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

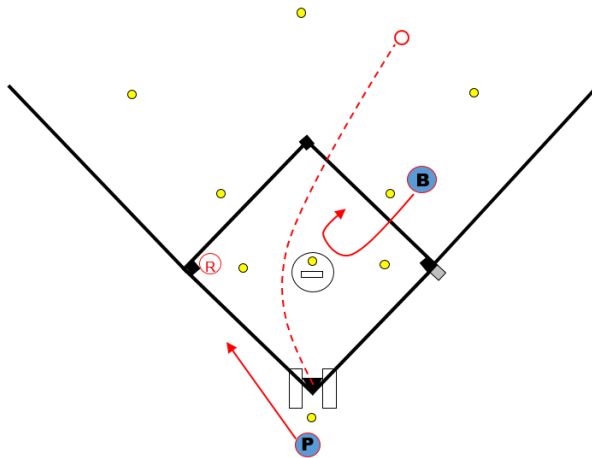
Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.

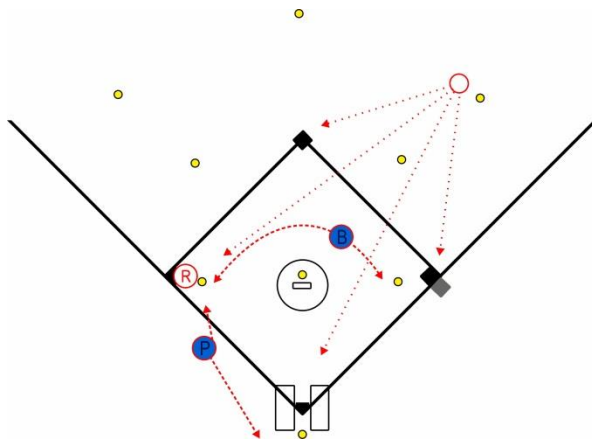


## Coureur au troisième but

### 1<sup>er</sup> mouvement



### 2<sup>e</sup> mouvement



### Balle frappée au champ extérieur

#### Arbitre au marbre

- Quittez votre position en passant à la gauche du receveur vers le territoire des balles fausses en direction du troisième but
- Gardez les yeux sur la balle
- Placez-vous en position pour juger si la balle est en jeu/fausse balle et pour savoir si elle a été captée ou non
- Vous êtes responsable du joueur(euse) qui demeure au troisième but et qui attend que le voltigeur capte la balle (tag-up)
- Déplacez-vous rapidement vers le but où le jeu est effectué (troisième but ou marbre)
- Laissez la balle vous guider vers le jeu
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but (s)

#### Arbitre sur les buts

- Regardez la balle
- Déplacez-vous rapidement vers l'avant-champ et gardez le jeu devant vous. Regardez la balle et jetez un coup d'œil au coureur.
- Vous êtes responsable du frappeur coureur au premier, deuxième et troisième but

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.



- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.



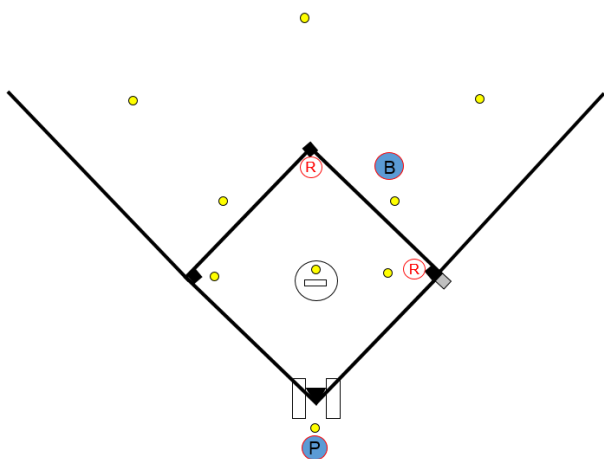


## Coureurs au premier et au deuxième but

### Position de départ

#### Arbitre au marbre

- Placez-vous à l'endroit indiqué dans les Techniques de l'arbitre au marbre
- Responsable des :
  - Lancers non réglementaires
  - Balles en jeu/fausses balles
  - Infractions du frappeur
  - Chandelle intérieure (avec moins de deux retraits)



#### Arbitre sur les buts

- Faites face au marbre en ayant les épaules perpendiculaires au marbre
- Placez-vous en retrait du joueur(euse) de 2<sup>e</sup> but vers le coureur au 2<sup>e</sup> but. Positionnez-vous sur une ligne imaginaire tracée entre le joueur(euse) d'avant-champ le plus près qui vous permet de voir le lanceur, les coureurs et la zone autour du marbre.
- Placez-vous en position « prêt » au moment où le lanceur amorce sa motion
- Partagez la responsabilité de devoir appeler les lancers non réglementaires

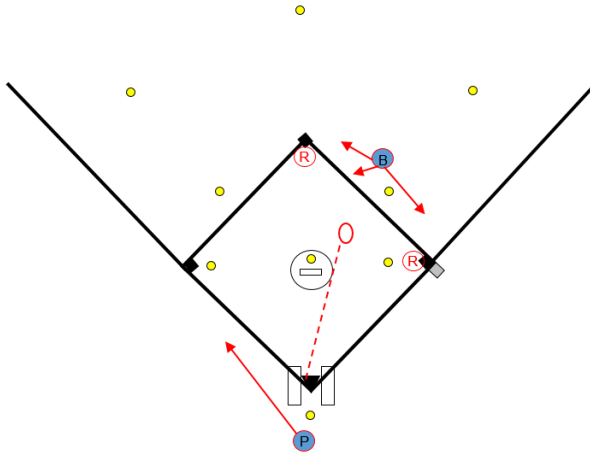
Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.

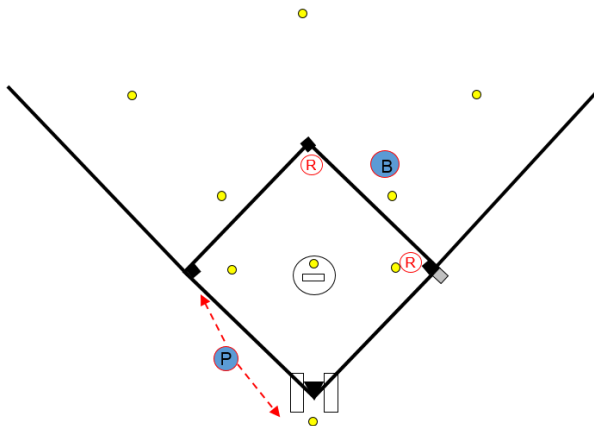


## Coureurs au premier et au deuxième but

### 1<sup>er</sup> mouvement



### 2<sup>e</sup> mouvement



### Balle frappée à l'avant-champ

#### Arbitre au marbre

- Quittez votre position en passant à la gauche du receveur vers le territoire des balles fausses en direction du troisième but
- Gardez les yeux sur la balle
- Vous avez la responsabilité de juger si la balle est en jeu/fausse balle et juger si elle captée ou non
- Hésitez un instant pour voir où le jeu s'effectue
- Responsable de :
  - Mauvais relais hors des limites du terrain
  - Interférence pour la ligne de trois pieds
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

#### Arbitre sur les buts

- Regardez la balle
- Regardez où le jeu s'effectuera
- Déplacez-vous rapidement vers le but où le jeu s'effectue
- Vous avez la responsabilité de rendre des décisions sur tous les premiers relais effectués aux buts, à l'exception du 3<sup>e</sup> but.
- Laissez la balle vous guider vers le jeu

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.



- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

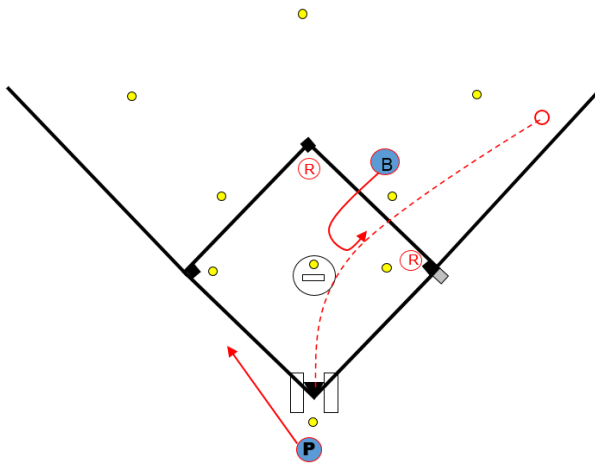
Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.

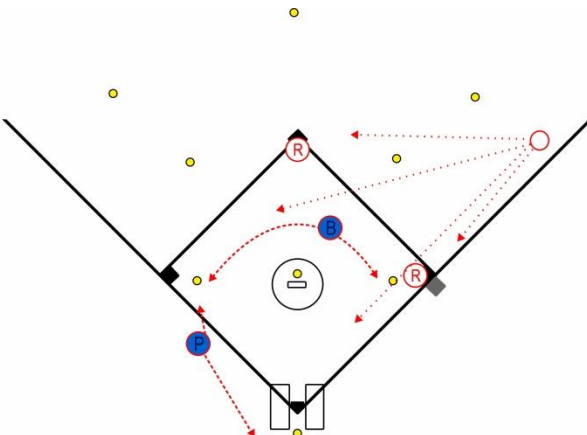


## Coureurs au premier et au deuxième but

### 1<sup>er</sup> mouvement



### 2<sup>e</sup> mouvement



### Balle frappée au champ extérieur

#### Arbitre au marbre

- Quittez votre position en passant à la gauche du receveur vers le territoire des balles fausses en direction du troisième but
- Gardez les yeux sur la balle
- Placez-vous en position pour juger si la balle est en jeu/fausse balle et pour juger si elle captée ou non
- Soyez prêt pour un jeu au troisième but ou au marbre
- Déplacez-vous rapidement vers le but où le jeu s'effectue
- Laissez la balle vous guider vers le jeu
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)
- Aidez votre partenaire

#### Arbitre sur les buts

- Regardez la balle
- Déplacez-vous rapidement vers l'avant-champ afin de garder le jeu devant vous
- Surveillez les coureurs qui demeurent sur leur coussin au premier et au deuxième but et qui attendent que le voltigeur capte la balle (tag-up)
- Vous êtes responsable du C1 qui se dirige vers le deuxième but et du frappeur

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.

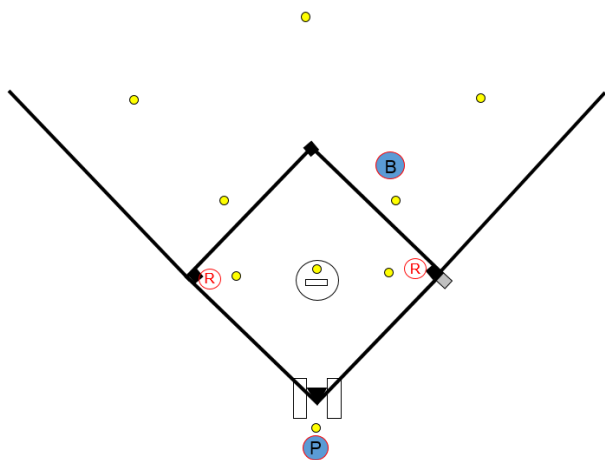


coureur au premier, deuxième et troisième but

- Déplacez-vous rapidement vers le but où le jeu s'effectue
- Laissez la balle vous guider vers le jeu
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)



## Coureurs au premier et au troisième but



### Position de départ

#### Arbitre au marbre

- Placez-vous à l'endroit indiqué dans les Techniques de l'arbitre au marbre
- Responsable des :
  - Lancers non réglementaires
  - Balles en jeu/fausses balles
  - Infractions du frappeur

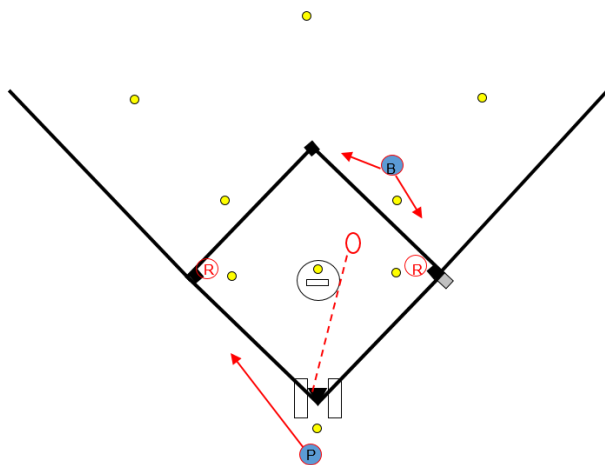
#### Arbitre sur les buts

- Faites face au marbre en ayant les épaules perpendiculaires au marbre
- Placez-vous en retrait du joueur(euse) de 2<sup>e</sup> but vers le coureur au 2<sup>e</sup> but. Positionnez-vous sur une ligne imaginaire tracée entre le joueur(euse) d'avant-champ le plus près qui vous permet de voir le lanceur, les coureurs et la zone autour du marbre.
- Placez-vous en position « prêt » au moment où le lanceur amorce sa motion
- Partagez la responsabilité de devoir appeler les lancers non réglementaires

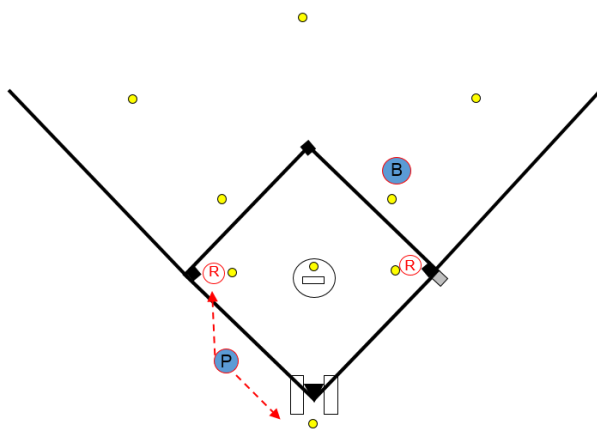


## Coureurs au premier et au troisième but

### 1<sup>er</sup> mouvement



### 2<sup>e</sup> mouvement



### Balle frappée à l'avant-champ

#### Arbitre au marbre

- Quittez votre position en passant à la gauche du receveur vers le territoire des balles fausses en direction du troisième but
- Gardez les yeux sur la balle
- Responsable de :
  - Mauvais relais hors des limites du terrain
  - Interférence pour la ligne de trois pieds
- Hésitez un instant pour voir où le jeu s'effectue
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

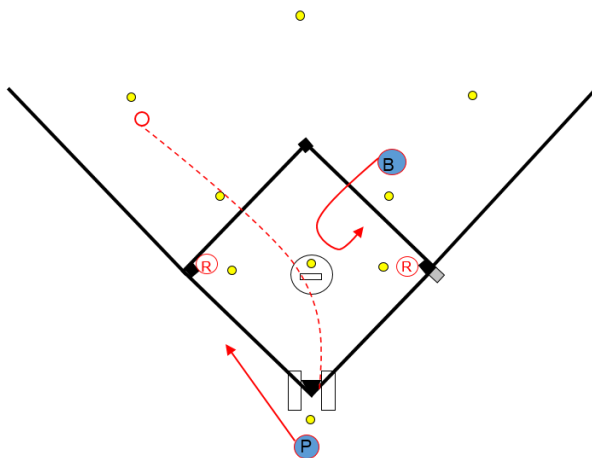
#### Arbitre sur les buts

- Regardez la balle
- Attendez pour voir où le jeu s'effectuera
- Déplacez-vous rapidement vers le but où le jeu s'effectue
- Laissez la balle vous guider vers le jeu
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

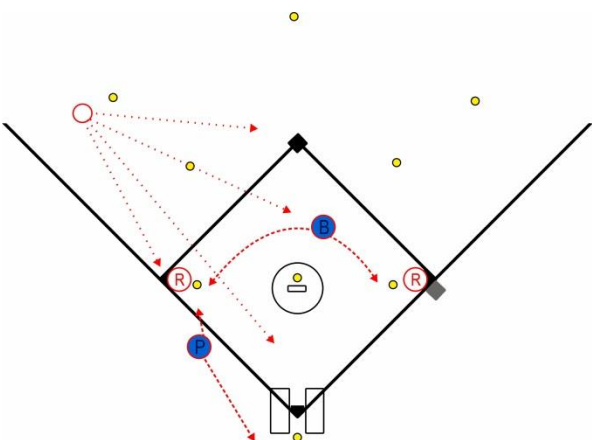


## Coueurs au premier et au troisième but

### 1<sup>er</sup> mouvement



### 2<sup>e</sup> mouvement



### Balle frappée au champ extérieur

#### Arbitre au marbre

- Quittez votre position en passant à la gauche du receveur vers le territoire des balles fausses en direction du troisième but
- Gardez les yeux sur la balle
- Jugez si la balle est captée ou non
- Déplacez-vous pour être en mesure de surveiller le coureur qui demeure à son but au troisième et qui attend que le voltigeur capte la balle (tag-up)
- Soyez prêt pour un jeu au troisième but ou au marbre
- Déplacez-vous rapidement vers le but où le jeu s'effectue
- Laissez la balle vous guider vers le jeu
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

#### Arbitre sur les buts

- Regardez la balle
- Déplacez-vous rapidement vers l'avant-champ et gardez le jeu devant vous.
- Surveillez le coureur qui revient au premier but et qui attend que le voltigeur capte la balle (tag-up)
- Vous êtes responsable du C1 qui se dirige vers le deuxième but et du frappeur

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.



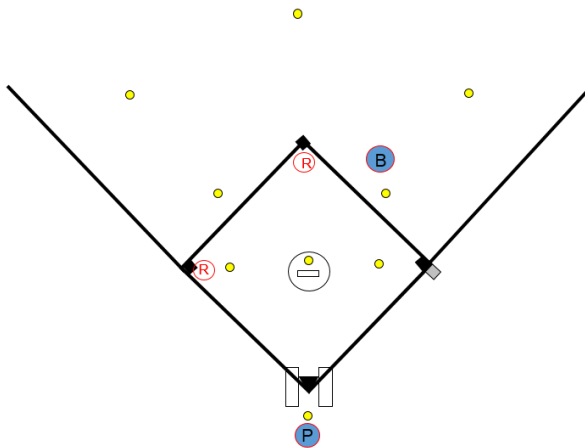


coureur au premier, deuxième et troisième but

- Déplacez-vous rapidement vers le but où le jeu s'effectue
- Laissez la balle vous guider vers le jeu
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)



## Coureurs au deuxième et au troisième but



### Position de départ

#### Arbitre au marbre

- Placez-vous à l'endroit indiqué dans les Techniques de l'arbitre au marbre
- Responsable des :
  - Lancers non réglementaires
  - Balles en jeu/fausses balles
  - Infractions du frappeur

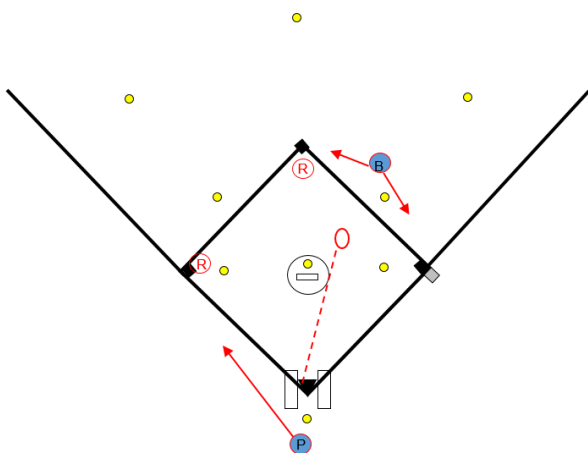
#### Arbitre sur les buts

- Faites face au marbre en ayant les épaules perpendiculaires au marbre
- Placez-vous en retrait du joueur(euse) de 2<sup>e</sup> but vers le coureur au 2<sup>e</sup> but. Positionnez-vous sur une ligne imaginaire tracée entre le joueur(euse) d'avant-champ le plus près qui vous permet de voir le lanceur, les coureurs et la zone autour du marbre.
- Placez-vous en position « prêt » au moment où le lanceur amorce sa motion
- Partagez la responsabilité de devoir appeler les lancers non réglementaires

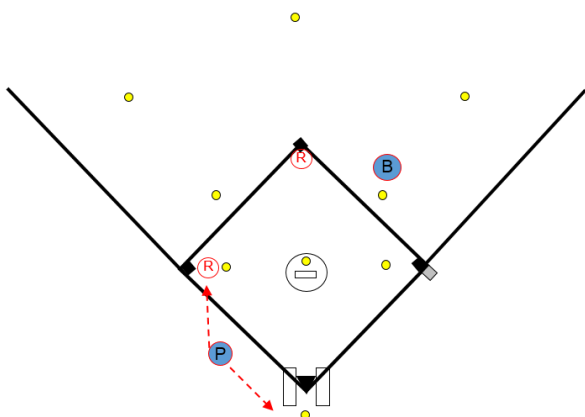


## Coueurs au deuxième et au troisième but

### 1<sup>er</sup> mouvement



### 2<sup>e</sup> mouvement



### Balle frappée à l'avant-champ

#### Arbitre au marbre

- Quittez votre position en passant à la gauche du receveur vers le territoire des balles fausses en direction du troisième but
- Gardez les yeux sur la balle
- Responsable de :
  - Lancers non réglementaires
  - Balles en jeu/fausses balles
  - Infractions du frappeur
- Déplacez-vous rapidement vers le but où le jeu s'effectue
- Laissez la balle vous guider vers le jeu
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

#### Arbitre sur les buts

- Regardez la balle
- Attendez pour voir où le jeu s'effectuera
- Évitez d'être dans le chemin des balles relayées
- Déplacez-vous rapidement vers le but où le jeu s'effectue
- Laissez la balle vous guider vers le jeu
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.



- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

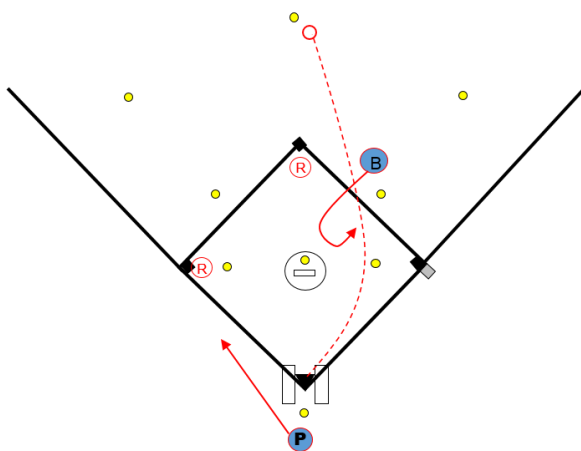
Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.

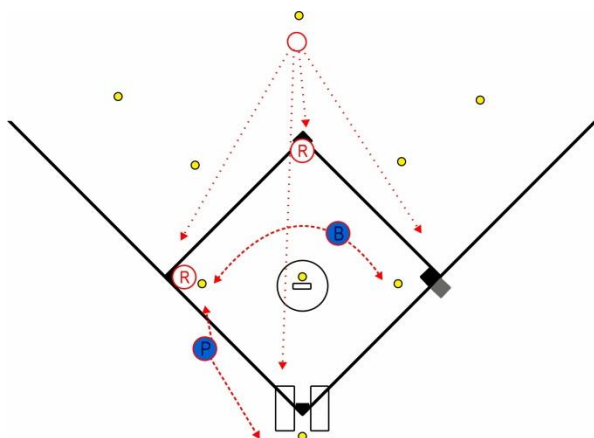


## Coueurs au deuxième et au troisième but

### 1<sup>er</sup> mouvement



### 2<sup>e</sup> mouvement



### Balle frappée au champ extérieur

#### Arbitre au marbre

- Quittez votre position en passant à la gauche du receveur vers le territoire des balles fausses en direction du troisième but
- Gardez les yeux sur la balle
- Jugez si la balle est captée ou non
- Surveillez le coureur qui demeure à son coussin au troisième but et qui attend que le voltigeur capte la balle (tag-up)
- Soyez prêt pour un jeu au troisième but ou au marbre
- Déplacez-vous rapidement vers le but où le jeu s'effectue
- Laissez la balle vous guider vers le jeu
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

#### Arbitre sur les buts

- Regardez la balle
- Déplacez-vous rapidement vers l'avant-champ et gardez le jeu devant vous
- Surveillez le coureur qui revient au deuxième but et qui attend que le voltigeur capte la balle (tag-up)
- Vous êtes responsable du C1 qui se dirige vers le troisième but et du frappeur coureur au premier, deuxième et troisième but

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.



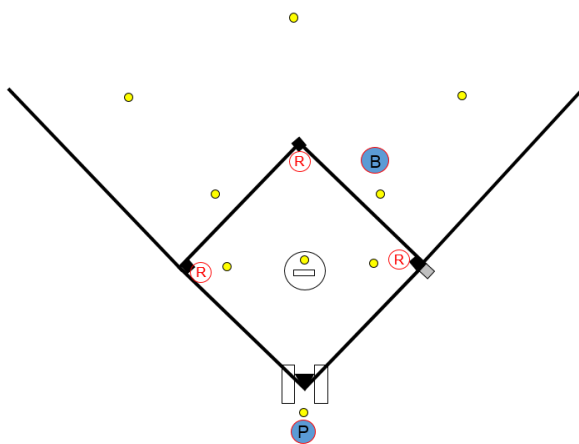
- Déplacez-vous rapidement vers le but où le jeu s'effectue
- Laissez la balle vous guider vers le jeu
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.



## Buts remplis



### Position de départ

#### Arbitre au marbre

- Placez-vous à l'endroit indiqué dans les Techniques de l'arbitre au marbre
- Responsable des :
  - Lancers non réglementaires
  - Balles en jeu/fausses balles
  - Infractions du frappeur
  - Chandelle intérieure

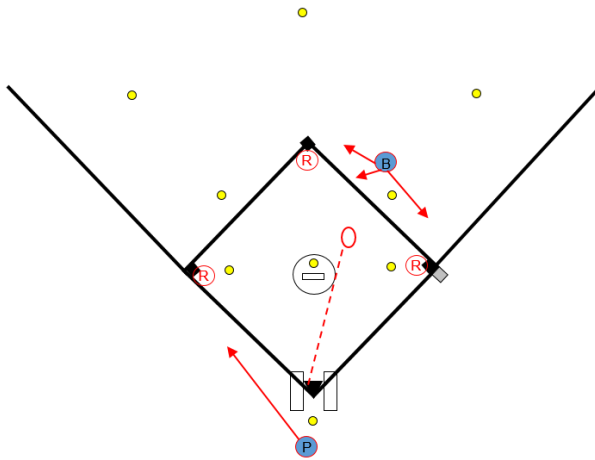
#### Arbitre sur les buts

- Faites face au marbre en ayant les épaules perpendiculaires au marbre
- Placez-vous en retrait du joueur(euse) de 2<sup>e</sup> but vers le coureur au 2<sup>e</sup> but. Positionnez-vous sur une ligne imaginaire tracée entre le joueur(euse) d'avant-champ le plus près qui vous permet de voir le lanceur, les coureurs et la zone autour du marbre.
- Placez-vous en position « prêt » au moment où le lanceur amorce sa motion
- Partagez la responsabilité de devoir appeler les lancers non réglementaires

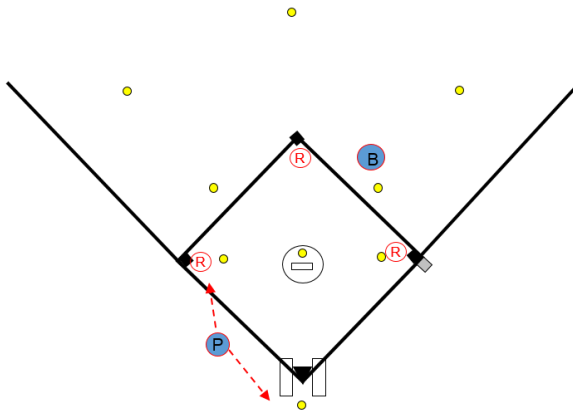


## Buts remplis

### 1<sup>er</sup> mouvement



### 2<sup>e</sup> mouvement



### Balle frappée à l'avant-champ

#### Arbitre au marbre

- Quittez votre position en passant à la gauche du receveur vers le territoire des balles fausses en direction du troisième but
- Gardez les yeux sur la balle
- Responsable de :
  - Juger si la balle est en jeu ou non
  - Mauvais relais hors des limites du terrain
  - Interférence pour la ligne de trois pieds
- Soyez prêt pour un jeu au marbre
- Déplacez-vous rapidement vers le but où le jeu s'effectue
- Laissez la balle vous guider vers le jeu
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
- Note : le 1<sup>er</sup> jeu effectué est un jeu forcé, peu importe où il se fait
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

#### Arbitre sur les buts

- Regardez la balle
- Attendez pour voir où le jeu s'effectuera
- Déplacez-vous rapidement vers le but où le jeu s'effectue
- Laissez la balle vous guider vers le jeu

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.





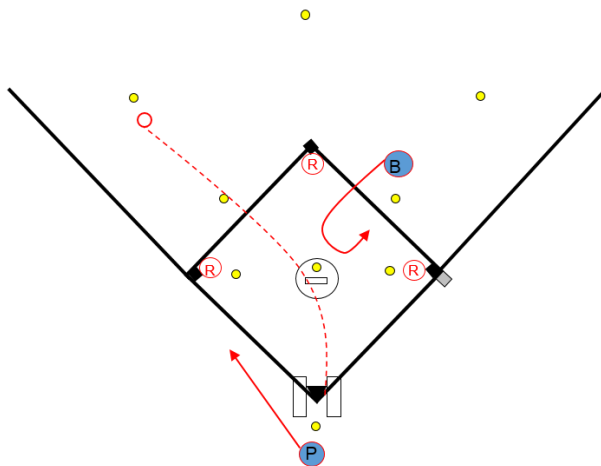
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
- Évitez les balles relayées et les coureurs
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

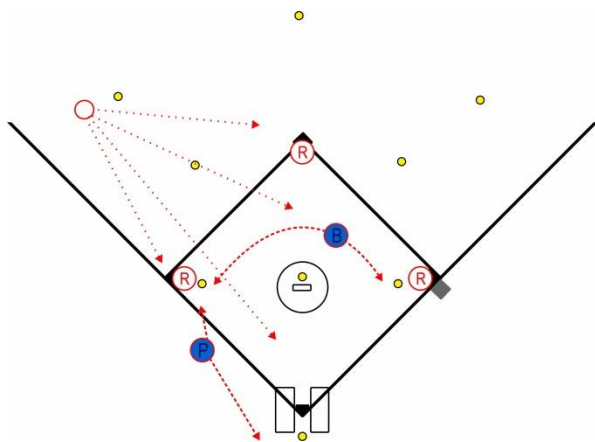
U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.

## Buts remplis

### 1<sup>er</sup> mouvement



### 2<sup>e</sup> mouvement



### Balle frappée au champ extérieur

#### Arbitre au marbre

- Quittez votre position en passant à la gauche du receveur vers le territoire des balles fausses en direction du troisième but
- Gardez les yeux sur la balle
- Jugez si la balle est captée ou non
- Surveillez le coureur qui revient au troisième but et qui attend que le voltigeur capte la balle (tag-up)
- Soyez prêt pour un jeu au troisième but ou au marbre
- Déplacez-vous rapidement vers le but où le jeu s'effectue
- Laissez la balle vous guider vers le jeu
- Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
- Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)

#### Arbitre sur les buts

- Regardez la balle
- Déplacez-vous rapidement vers l'avant-champ et gardez le jeu devant vous
- Surveillez les coureurs qui reviennent au premier et au deuxième but et qui attendent que le voltigeur capte la balle (tag-up)
- Vous êtes responsable du C1 qui se dirige vers le deuxième but et du frappeur coureur au premier, deuxième et troisième but

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.



- Déplacez-vous rapidement vers le but où le jeu s'effectue
  - Laissez la balle vous guider vers le jeu
  - Arrêtez... attendez... rendez votre décision et le signal qui l'accompagne
  - Surveillez le(s) coureur(s) au moment où il touche au(x) but(s)
- 

Système à deux arbitres (rotation) – Balle lente de la WBSC – 31er mars 2020

U2 peut s'approcher du deuxième but en raison de « sécurité » et/ou d'avoir été déplacé plus loin, ce qui résulte à ne pas être capable de se rendre au positionnement dynamique approprié. Ex. champ intérieur rempli.